



AI Facilitator 101

ફ્યુચર સ્કિલ્સ એજ્યુકેટર સર્ટિફિકેશન

(21 દિવસનો લાઇવ ઓનલાઇન કાર્યક્રમ શિક્ષકો માટે)

શરૂઆત તારીખ: 20 એપ્રિલ 2026

સમય: રાત્રે 8:30 થી 9:30 (IST)

“આ કાર્યક્રમમાં તમે માત્ર શીખશો નહીં — પરંતુ શીખવવાની નવી રીત **develop** કરશો”

TechTop Charitable Trust

Kerala, India

ai.techtop.org



કાર્યક્રમ વિશે

આજના સમયમાં શિક્ષકની ભૂમિકા ઝડપથી બદલાઈ રહી છે—માત્ર પાઠ ભણાવવાથી આગળ વધી હવે શિક્ષકને વિચાર, સર્જનાત્મકતા અને વાસ્તવિક સમસ્યાઓના ઉકેલ માટે માર્ગદર્શન આપનાર બનવું જરૂરી છે.

AI Facilitator 101 એક સંરચિત 21 દિવસનો કાર્યક્રમ છે, જે શિક્ષકોને **Artificial Intelligence (AI), Robotics, Innovation Thinking, Design Thinking** અને **Entrepreneurship** ને પોતાના શિક્ષણમાં પ્રાયોગિક રીતે જોડવામાં મદદ કરે છે.

આ કાર્યક્રમનો મુખ્ય ફોકસ હેન્ડસ-ઓન અને એપ્લિકેશન આધારિત શીખણ પર છે, જેથી દરેક શિક્ષક પોતાના ક્લાસરૂમમાં તરત ઉપયોગ કરી શકે.

તમે શું શીખશો

- AI ટૂલ્સનો અસરકારક ઉપયોગ કરીને પાઠ તૈયાર કરવો
- વિદ્યાર્થીઓમાં સર્જનાત્મકતા અને નવીનતા વિકસાવવી
- Robotics અને Automation ના મૂળભૂત સિદ્ધાંતો સમજવા
- Design Thinking દ્વારા ક્લાસરૂમની સમસ્યાઓ ઉકેલવી
- વિદ્યાર્થીઓમાં ઉદ્યોગસાહસિકતા (Entrepreneurship) નો વિકાસ
- “Teacher” થી “**Learning Facilitator**” બનવાની યાત્રા

કાર્યક્રમ કોના માટે યોગ્ય છે?

શિક્ષકોને clarity જોઈએ હોય છે કે આ મારા માટે છે કે નહીં

- ધોરણ 5 થી 12 ના શિક્ષકો
- ATL / STEM / Innovation શિક્ષકો
- સ્કૂલ કોઓર્ડિનેટર / પ્રિન્સિપલ
- નવી ટેકનોલોજી શીખવા ઈચ્છુક શિક્ષકો

કોઈ પૂર્વ જ્ઞાન જરૂરી છે?

- કોઈ ટેકનિકલ અથવા કોડિંગ જ્ઞાન જરૂરી નથી
- Basic computer / mobile knowledge પૂરતું છે

જરૂરી સાધનો (Requirements)

- Laptop / Mobile (Internet સાથે)

- Stable Internet Connection
- Google account (Gmail)
- Notebook & Pen (activity માટે)

આ કાર્યક્રમ પછી શું બદલાશે? (Outcome clarity)

- તમે તમારા ક્લાસમાં AI નો ઉપયોગ શરૂ કરી શકશો
- Activity-based learning અપનાવી શકશો
- વિદ્યાર્થીઓમાં curiosity અને engagement વધશે
- તમે future-ready educator તરીકે વિકસશો

જો કોઈ session miss થાય તો?

- Session recording ઉપલબ્ધ રહેશે
- Miss થયેલા session માટે support મળશે

નોંધણી (Registration)

- **Registration Starts:** 01 એપ્રિલ 2026 03 :00 PM (ai.techtap.org)
- **Registration Deadline:** 15 એપ્રિલ 2026 09:00 PM
- મર્યાદિત સીટ્સ ઉપલબ્ધ છે (Limited Seats)
- પ્રથમ આવનારને પ્રાથમિકતા આપવામાં આવશે

Batch size મર્યાદિત રાખવામાં આવશે જેથી દરેક શિક્ષકને વ્યક્તિગત માર્ગદર્શન મળી શકે

21 દિવસનો કાર્યક્રમ આયોજન

સપ્તાહ 1 : પાઠો (Mindset + AI Foundations)

આ સપ્તાહમાં તમે તમારા teaching approach ને સંપૂર્ણ નવી રીતે જોવાનું શરૂ કરશો.
આ માત્ર concepts નથી આ તમારા classroom માટે નવા વિચારની શરૂઆત છે.

દિવસ 1 | 20 એપ્રિલ 26 (સોમવાર) શિક્ષણમાં બદલાવ (The Shift in Education)

શું તમને એવું લાગે છે કે વિદ્યાર્થીઓ હવે પહેલા જોવા ધ્યાનથી સાંભળતા નથી?
શું તેઓ ઝડપથી bored થઈ જાય છે અથવા engage થતા નથી?

આ માત્ર વિદ્યાર્થીઓની સમસ્યા નથી — શિક્ષણની પદ્ધતિ બદલાઈ રહી છે.

આ session માં તમે સમજશો:

- આજના વિદ્યાર્થીઓ કેવી રીતે શીખે છે
- કેમ traditional teaching હવે પૂરતી નથી
- future-ready classroom શું હોય છે

તમે real examples દ્વારા સમજશો કે નાના ફેરફારથી classroom engagement કેવી રીતે વધી શકે

Outcome: તમે તમારા teaching style ને નવી દિશામાં વિચારવાનું શરૂ કરશો અને “teacher” થી “facilitator” બનવાની શરૂઆત કરશો.

દિવસ 2 | 21 એપ્રિલ 26 (મંગળવાર) મગજ કેવી રીતે શીખે છે (How the Brain Learns)

કેટલાક વિદ્યાર્થીઓ એક વાર સમજાવે તો સમજી જાય છે, અને કેટલાક વારંવાર સમજાવ્યા પછી પણ નહીં કેમ?

આ session માં તમે મગજની learning process ને ખૂબ સરળ રીતે સમજશો:

- વિદ્યાર્થીઓ ધ્યાન કેમ ગુમાવે છે
- curiosity કેવી રીતે કામ કરે છે
- memory અને understanding વચ્ચેનો તફાવત

તમે શીખશો કે “boring topic” ને પણ engaging કેવી રીતે બનાવી શકાય

Outcome: તમે તમારા teaching માં એવા નાના ફેરફારો કરી શકશો જે વિદ્યાર્થીઓની attention અને understanding બંને વધારશે.

દિવસ 3 | 22 એપ્રિલ 26 (બુધવાર) સર્જનાત્મકતા ખુલ્લી કરવી (Creativity Unlock)

ઘણા વખત આપણે માની લઈએ છીએ કે creativity માત્ર કેટલાક વિદ્યાર્થીઓમાં જ હોય છે. પરંતુ સાચી વાત એ છે દરેક વિદ્યાર્થી creative બની શકે છે, જો આપણે યોગ્ય રીતે માર્ગદર્શન આપીએ.

આ session માં તમે અનુભવશો:

- creativity ના common myths શું છે
- classroom માં creativity કેવી રીતે લાવી શકાય
- simple activities જે તરત implement કરી શકાય

તમે એક small activity પણ કરશો જે તમને તરત feel કરાવશે કે creativity કેવી રીતે develop થાય છે

Outcome: તમે તમારા વિદ્યાર્થીઓમાં creativity અને curiosity બંને જાગૃત કરી શકશો.

દિવસ 4 | 23 એપ્રિલ 26 (ગુરુવાર) AI પરિચય (Introduction to AI)

AI વિશે બહુ ચર્ચા થાય છે — પણ શું તે ખરેખર શિક્ષકો માટે ઉપયોગી છે?

આ session માં તમે સમજશો:

- AI શું છે (simple language માં)
- તે કેવી રીતે કામ કરે છે (without technical complexity)
- શિક્ષણમાં તેનો ઉપયોગ કેવી રીતે થઈ શકે

તમે live examples જોશો કે AI કેવી રીતે શિક્ષકનું કામ સરળ બનાવી શકે

Outcome: તમે AI વિશેનો ડર દૂર કરીને તેને તમારા teaching માં ઉપયોગ કરવા માટે તૈયાર થશો.

દિવસ 5 | 24 એપ્રિલ 26 (શુક્રવાર) શિક્ષકો માટે AI (AI for Teachers)

દરરોજ lesson plan, worksheet અને assessment બનાવવામાં ઘણો સમય જાય છે? અને છતાં પણ ક્યારેક લાગે છે કે “કંઈક વધુ સારું થઈ શકે”?

આ session માં તમે શીખશો:

- AI નો ઉપયોગ કરીને lesson plan બનાવવો
- worksheet અને questions generate કરવું

- student level મુજબ content તૈયાર કરવું

તમે live practice પણ કરશો — જેથી તમે એ જ દિવસે તેનો ઉપયોગ કરી શકો

Outcome: તમે તમારી daily planning time ઓછો કરી શકશો અને વધુ અસરકારક રીતે teaching કરી શકશો.

સપ્તાહ 2 : એપ્લિકેશન (AI + Thinking + Robotics)

આ સપ્તાહમાં તમે માત્ર સમજશો નહીં — પરંતુ લાગુ કરવાનું શરૂ કરશો.

AI, logic અને robotics જેવા concepts હવે તમારા classroom માટે practical tools બની જશે.

દિવસ 6 | 27 એપ્રિલ 26 (સોમવાર) પ્રોમ્પ્ટ રાઈટિંગ (Prompt Writing Basics)

શું તમે AI ને કંઈક પૂછો અને યોગ્ય જવાબ ન મળે?
સમસ્યા AI માં નથી — પ્રશ્ન પૂછવાની રીતમાં છે.

આ session માં તમે શીખશો:

- AI ને કેવી રીતે પૂછવું જેથી best output મળે
- simple vs smart prompts નો તફાવત
- teaching માટે ready-to-use prompt formats

તમે live practice કરશો અને તરત result જોશો

Outcome: તમે AI સાથે confidently કામ કરી શકશો અને તમારા teaching માટે perfect content બનાવી શકશો.

દિવસ 7 | 28 એપ્રિલ 26 (મંગળવાર) કમ્પ્યુટેશનલ થિંકિંગ (Computational Thinking)

વિદ્યાર્થીઓને “answer” યાદ રહે છે પણ “વિચાર” નથી આવતો?

આ session માં તમે શીખશો:

- problem ને નાના ભાગોમાં તોડવું (decomposition)
- pattern ઓળખવું
- step-by-step solution બનાવવું

તમે real classroom examples સાથે આ apply કરશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓમાં thinking-based learning વિકસાવી શકશો — માત્ર rote learning નહીં.

દિવસ 8 | 29 એપ્રિલ 26 (બુધવાર) રોબોટિક્સ શું છે? (What is Robotics?)

શું robotics માત્ર science exhibition સુધી મર્યાદિત છે?
કે તે રોજિંદા જીવનનો ભાગ છે?

આ session માં તમે સમજશો:

- robotics નો real-life ઉપયોગ (home, school, industry)
- automation અને robotics નો સંબંધ
- વિદ્યાર્થીઓને આ વિષયમાં રસ કેવી રીતે પાડવો

તમે આસપાસના examples દ્વારા robotics સમજશો

Outcome: તમે robotics ને simple અને engaging રીતે introduce કરી શકશો.

દિવસ 9 | 30 એપ્રિલ 2026 (ગુરુવાર) રોબોટ કેવી રીતે કામ કરે છે (How Robots Work)

દરેક smart system પાછળ એક simple logic હોય છે.

આ session માં તમે શીખશો:

- Input → Process → Output શું છે
- sensor, decision અને action કેવી રીતે જોડાય છે
- real-life systems (door sensor, traffic light, etc.)

તમે activity દ્વારા પોતે system design કરશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓને systems thinking અને logic સમજાવી શકશો.

દિવસ 10 | 1 મે 2026 (શુક્રવાર) Automation Thinking

શું classroom માં કેટલીક processes repetitive લાગે છે?
શું તેને smart બનાવી શકાય?

આ session માં તમે શીખશો:

- automation શું છે અને કેમ જરૂરી છે
- condition-based thinking (if-this-then-that)
- simple automation ideas for classroom

તમે પોતે એક small automation idea design કરશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓ સાથે real-life automation projects શરૂ કરી શકશો.

સપ્તાહ 3 : ઇનોવેશન (Innovation + Design Thinking)

આ સપ્તાહમાં તમે માત્ર concepts શીખશો નહીં — પરંતુ નવી રીતે વિચારવું અને બનાવવું શીખશો. અહીંથી તમે “teacher” થી “creator” બનવાની શરૂઆત કરશો.

દિવસ 11 | 4 મે 2026 (સોમવાર) રોબોટિક્સના ક્ષેત્રો (Domains of Robotics)

વિદ્યાર્થીઓ ઘણી વાર પૂછે છે “આ શીખીને અમે શું કરીશું?”

આ session માં તમે સમજશો:

- robotics ક્યાં ક્યાં ઉપયોગ થાય છે (healthcare, agriculture, industry, education)
- future careers કેવી રીતે બદલાઈ રહ્યા છે
- વિદ્યાર્થીઓને real-world સાથે કેવી રીતે જોડવું

તમે classroom માં examples દ્વારા career awareness લાવવાનું શીખશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓને “learning to real life” સાથે connect કરી શકશો.

દિવસ 12 | 5 મે 2026 (મંગળવાર) Innovation Thinking Framework

નવીનતા અચાનક નથી થતી તે વિચારવાની એક રીત છે.

આ session માં તમે શીખશો:

- innovation શું છે અને કેમ જરૂરી છે
- existing વસ્તુને નવી રીતે કેવી રીતે સુધારી શકાય
- constant vs variable (simple thinking model)

તમે એક existing idea ને improve કરવાનો activity કરશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓમાં innovation mindset વિકસાવી શકશો.

દિવસ 13 | 6 મે 2026 (બુધવાર) Invention vs Innovation

નવી વસ્તુ બનાવવી અને તેને ઉપયોગી બનાવવી — બંનેમાં તફાવત છે.

આ session માં તમે સમજશો:

- invention અને innovation વચ્ચેનો સ્પષ્ટ તફાવત
- કેમ કેટલીક ideas સફળ થાય છે અને કેટલીક નહીં
- classroom માં આ concept કેવી રીતે શીખવવો

તમે real-life examples analyse કરશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓને practical innovation સમજાવી શકશો.

દિવસ 14 | મે 26 (ગુરુવાર) મિની પ્રોજેક્ટ (AI + Innovation)

હવે સુધી તમે જે શીખ્યા — હવે તેને લાગુ કરવાનો સમય છે.

આ session માં તમે:

- એક classroom problem પસંદ કરશો
- AI નો ઉપયોગ કરીને solution design કરશો
- innovation thinking લાગુ કરશો

આ તમારો પહેલો real “creator moment” હશે

Outcome: તમે તમારો પહેલો AI-enabled classroom solution તૈયાર કરશો.

દિવસ 15 | 8 મે 26 (શુક્રવાર) Design Thinking Basics

સમસ્યાઓને solve કરવી હોય તો પહેલા તેને સાચી રીતે સમજવી પડે.

આ session માં તમે શીખશો:

- empathy શું છે અને કેમ મહત્વપૂર્ણ છે
- problem define કેવી રીતે કરવી
- ideation કેવી રીતે કરવું

તમે real classroom problem પર apply કરશો

Outcome: તમે structured problem-solving approach અપનાવશો.

સપ્તાહ 4 : અમલીકરણ (Classroom Implementation + Teaching Practice)

આ સપ્તાહમાં તમે શીખેલા બધું તમારા ક્લાસરૂમમાં લાગુ કરવાની તૈયારી કરશો. અહીંથી તમે “knowledge” ને “practice” માં ફેરવશો.

દિવસ 16 | 11 મે 26 (સોમવાર) Education માં Design Thinking

તમારા ક્લાસરૂમમાં ઘણી સમસ્યાઓ હોય છે — low engagement, interest નો અભાવ, participation ઓછું.

પણ શું આપણે તેને structured રીતે solve કરીએ છીએ?

આ session માં તમે શીખશો:

- classroom problems ને clearly define કરવી
- student perspective થી વિચારવું (empathy)
- solution design કરવું

તમે તમારી own classroom problem પર કામ કરશો

Outcome: તમે તમારા classroom માટે practical solutions તૈયાર કરી શકશો.

દિવસ 17 | 12 મે 2026 (મંગળવાર) Entrepreneurship Mindset

વિદ્યાર્થીઓને માત્ર subjects નહીં પણ જીવન માટે skills શીખવવી જરૂરી છે.

આ session માં તમે સમજશો:

- decision-making કેવી રીતે શીખવવું
- opportunity ઓળખવાની કળા
- risk લેવાની અને વિચારવાની રીત

તમે classroom માં small entrepreneurial activities કેવી રીતે લાવી શકાય તે શીખશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓમાં entrepreneurial thinking વિકસાવી શકશો.

દિવસ 18 | 13 મે 2026 (બુધવાર) Ecosystem થી શીખવું

વિદ્યાર્થીઓ માત્ર classroom માંથી નથી શીખતા — environment પણ તેમને shape કરે છે.

આ session માં તમે શીખશો:

- learning ecosystem શું છે
- exposure અને environment નો અસર
- classroom ને learning-friendly કેવી રીતે બનાવવું

તમે તમારા school ecosystem ને evaluate કરશો

Outcome: તમે વિદ્યાર્થીઓ માટે વધુ સક્રિય અને પ્રેરણાદાયક *learning environment* બનાવી શકશો.

દિવસ 19 | 14 મે 2026 (ગુરુવાર) Lemonade Game (Simulation)

શીખવું ત્યારે જ અસરકારક બને છે જ્યારે વિદ્યાર્થી તેને અનુભવે.

આ session માં તમે:

- એક simulation activity કરશો
- decision લેશો, mistake કરશો અને શીખશો
- entrepreneurship નો real experience લેશો

આ activity તમે તમારા વિદ્યાર્થીઓ સાથે પણ replicate કરી શકશો

Outcome: તમે *experiential learning classroom* માં લાગુ કરી શકશો.

દિવસ 20 | 15 મે 2026 (શુક્રવાર) Teaching Simulation (Micro-Teaching)

નવું શીખ્યા પછી તેને શીખવવું એ જ સાચું transformation છે.

આ session માં તમે:

- એક small topic લઈને teaching કરશો
- AI, innovation અને activities નો ઉપયોગ કરશો
- feedback મેળવશો

આ તમને real confidence આપશે

Outcome: તમે નવી પદ્ધતિથી *confidence* સાથે શીખવી શકશો.

સપ્તાહ 5 : અંતિમ પરિવર્તન (Capstone + Certification)

આ અંતિમ તબક્કો છે જ્યાં તમે શીખેલા બધું એક સાથે લાવીને એક સંપૂર્ણ **classroom-ready solution** તૈયાર કરશો.

અહીંથી તમે માત્ર training પૂર્ણ નહીં કરો તમે એક **AI Facilitator** તરીકે બહાર નીકળશો

દિવસ 21 | 18 મે 2026 (સોમવાર) Capstone Project + Certification

છેલ્લા 20 દિવસમાં તમે ઘણું શીખ્યા છો હવે તેને એક real outcome માં ફેરવવાનો સમય છે.

આ session માં તમે:

- તમારા classroom માટે complete module તૈયાર કરશો
- AI, innovation, design thinking નો ઉપયોગ કરશો
- તમારું solution રજૂ કરશો

તમને expert feedback મળશે જેથી તમે તેને actual classroom માં લાગુ કરી શકો

આ માત્ર presentation નથી આ તમારી transformation નો proof છે

Outcome: તમે એક સંપૂર્ણ *implementable classroom module* સાથે બહાર નીકળશો.

સર્ટિફિકેશન

આ કાર્યક્રમ સફળતાપૂર્વક પૂર્ણ કર્યા પછી તમને મળશે:

AI Facilitator 101: Future Skills Educator Certification

આ સર્ટિફિકેટ માત્ર completion માટે નથી
તે દર્શાવે છે કે તમે:

- AI નો ઉપયોગ teaching માં કરી શકો છો
- innovation-based learning અપનાવી શકો છો
- વિદ્યાર્થીઓમાં thinking અને creativity વિકસાવી શકો છો

આગળનું પગલું

આ કાર્યક્રમ પછી તમારી યાત્રા અહીં અટકતી નથી.

તમે તમારા school માં:

- AI-based teaching શરૂ કરી શકશો
- innovation activities ચલાવી શકશો
- students ને future-ready બનાવી શકશો

અને તમે આગળ વધીને **AI Facilitator 201 (Advanced Level)** માટે પણ તૈયાર થઈ જશો

અંતિમ સંદેશ

આ માત્ર training નહોતું આ એક mindset shift હતી

હવે તમે માત્ર “શિક્ષક” નથી તમે એક **Future Skills Facilitator** છો

ટ્રેનર વિશે (About the Trainer)

Dhruv Saidava

ધ્રુવ સૈડવા એક ફ્યુચર સ્કિલ્સ એજ્યુકેટર અને ઇનોવેટર છે, જે શિક્ષણ, ટેકનોલોજી અને ઉદ્યોગસાહસિકતા વચ્ચે કામ કરે છે.

ધ્રુવ સૈડવા એક શિક્ષક, વિચારક અને learning architect છે, જેમનું મુખ્ય ધ્યાન એક મહત્વપૂર્ણ વિચાર પર કેન્દ્રિત છે:

“વિદ્યાર્થીઓ શું શીખે છે તે કરતાં તેઓ કેવી રીતે શીખે છે તે વધુ મહત્વપૂર્ણ છે.”

તેમનું કાર્ય શિક્ષણને માત્ર માહિતી આપવાની પ્રક્રિયા તરીકે નહીં પરંતુ curiosity, thinking અને problem solving વિકસાવવાની પ્રક્રિયા તરીકે જોવાનું છે.

તેમણે એવા કાર્યક્રમો બનાવ્યા છે, જે વિદ્યાર્થીઓ અને શિક્ષકોમાં **self-learning, innovation** અને **maker mindset** વિકસાવે છે. તેમનું કાર્ય મુખ્યત્વે નીચેના ક્ષેત્રોમાં છે:

- AI અને Future Skills શિક્ષણ
- Tinkering અને Maker Ecosystem
- Entrepreneurship આધારિત શીખણ મોડલ

તેમના માર્ગદર્શન હેઠળ અનેક શિક્ષકો પરંપરાગત શિક્ષણ પદ્ધતિમાંથી બહાર આવી હેન્ડ્સ-ઓન અને વિચાર આધારિત શિક્ષણ અપનાવી રહ્યા છે.

તેમનો મુખ્ય ઉદ્દેશ છે:

શિક્ષકોને માત્ર “શિક્ષક” નહીં, પણ **learning experience creators** બનાવવાનો

તેમની વિશેષતા શું છે?

- શિક્ષણ, વિજ્ઞાન, AI અને creativity ની intersection પર કામ
- “Learning how to Learn” પર આધારિત frameworks નું વિકાસ
- વિદ્યાર્થીઓ માટે hands-on, activity-based learning systems ડિઝાઇન
- AI અને technology નો ઉપયોગ કરીને learning ને સરળ અને અસરકારક બનાવવું
- Systems thinking અને real-world application પર ભાર

તેમની teaching philosophy

ધ્રુવ સૈડવા નો અભિગમ સામાન્ય teaching થી અલગ છે.
તેમના માટે શિક્ષણ એટલે:

- પ્રશ્ન પૂછવાની અને વિચારવાની કળા વિકસાવવી
- માત્ર answers નહીં, પરંતુ reasoning શીખવવું
- classroom ને exploration space બનાવવું
- વિદ્યાર્થીઓને independent learners બનાવવું

તેઓ માને છે કે સાચું શિક્ષણ ત્યારે થાય છે જ્યારે વિદ્યાર્થી પોતે વિચારવા અને શીખવા લાગે.

તેઓ શિક્ષણને future-ready બનાવવા માટે સતત નવા models અને platforms પર કામ કરે છે.

આ ટ્રેનિંગમાં તેમની approach કેવી રહેશે?

આ training માં તમે અનુભવશો:

- સરળ ભાષામાં સમજાવટ (No heavy theory)
- real-life examples અને live demonstrations
- AI tools નો practical ઉપયોગ
- activity-based learning
- immediate classroom application

આ training માત્ર સાંભળવા માટે નથી આ training “કરવા” માટે છે.

તેમની સાથે શા માટે શીખવું?

- તેઓ માત્ર trainer નથી facilitator છે
- તેઓ content નહીં, thinking શીખવે છે
- તેઓ theory નહીં, implementation પર ધ્યાન આપે છે
- તેઓ future-ready classrooms બનાવવાની દિશામાં માર્ગદર્શન આપે છે

જો તમે તમારા teaching માં real change લાવવા માંગો છો આ training તમારા માટે છે

તમે શું બનાવશો

કાર્યક્રમના અંતે તમે તૈયાર કરશો:

- AI આધારિત પાઠ યોજના
- Innovation આધારિત ક્લાસરૂમ પ્રવૃત્તિ
- Teaching Demonstration અનુભવ
- Final Capstone Project

સર્ટિફિકેશન માટે માપદંડ

- ઓછામાં ઓછા 80% હાજરી
- તમામ અસાઇનમેન્ટ પૂર્ણ કરવી
- Teaching Simulation માં ભાગ લેવું
- Capstone Project સબમિટ કરવો

સર્ટિફિકેશન

AI Facilitator 101: Future Skills Educator Certification

શિક્ષણનું ભવિષ્ય એવા શિક્ષકોનું છે, જે બદલાવ સ્વીકારી શકે, નવીનતા લાવી શકે અને પ્રેરણા આપી શકે.

આ કાર્યક્રમ તમને તે દિશામાં આગળ વધારવા માટે બનાવવામાં આવ્યો છે.

રજિસ્ટ્રેશન અને વધુ માહિતી માટે:

ai.techtop.org **Dhruv Saidava +91 9033004450**

આયોજનકર્તા વિશે (About the Organizer)

TechTop એ 2005માં સ્થાપિત એક **not-for-profit** પહેલ છે, જે છેલ્લા લગભગ બે દાયકાથી ભારત તથા વૈશ્વિક સ્તરે વિદ્યાર્થીઓમાં **innovation** અને **entrepreneurship** વિકસાવવા માટે કાર્યરત છે. પ્રથમ **nationwide student innovation challenge** થી શરૂ થયેલી આ પહેલ આજે એક **global movement** બની ગઈ છે, જે **creativity, problem-solving** અને **social impact** ને પ્રોત્સાહન આપે છે.

TechTop નો મુખ્ય ઉદ્દેશ યુવા **innovators** ને ઓળખવાનો, તેમની સિદ્ધિઓને **challenges, bootcamps** અને **recognition** દ્વારા ઉજવવાનો અને તેમના **solutions** ને **sustainable business** અથવા **impactful ventures** માં પરિવર્તિત કરવામાં મદદ કરવાનો છે. **TechTop innovation** ને **simple, sustainable** અને **scalable** બનાવવામાં માને છે જેથી તે વધુ લોકો સુધી પહોંચી શકે.

છેલ્લા વર્ષોમાં **TechTop** એ હજારો વિદ્યાર્થીઓ સાથે કાર્ય કર્યું છે, **10,000** થી વધુ **Atal Tinkering Labs** ને પ્રોત્સાહન આપ્યું છે અને **30** થી વધુ **startups** ઉભા કરવામાં યોગદાન આપ્યું છે, જેમાંથી કેટલાક **alumni Forbes 30 Under 30** માં પણ સ્થાન મેળવી ચૂક્યા છે. **MIT, IIT Delhi** જેવા પ્રતિષ્ઠિત સંસ્થાઓ સાથેના **international bootcamps** અને **national innovation challenges** દ્વારા **TechTop** એ શિક્ષણમાં **hands-on learning** અને **innovation culture** મજબૂત બનાવ્યો છે.

આજે **TechTop** એક એવી **platform** તરીકે ઉભરી આવ્યું છે, જે વિદ્યાર્થીઓ, શિક્ષકો અને સંસ્થાઓને **future-ready skills** સાથે જોડે છે અને તેમને **real-world problems** માટે **meaningful solutions** બનાવવા પ્રેરણા આપે છે.

www.techtop.org